Memoria de la practica 2 de VCO

Alumno:  
 -Vicente Burdeus Sánchez

# Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Ej1

1. Descargue algunas imágenes de la carpeta <practicas\IMAGES> en PoliformaT o busque en internet imágenes de cualquier tipo, como paisajes, flores, galaxias, etc..; con formatos diversos como: jpg, tif, gif o png.

2. Lea alguno de los archivos de color de tipo tif descargado muéstrelo en una ventana mediante Pillow. Si   
no se visualiza bien intente poner el mapa de colores o paleta que se corresponda. Muestre también la   
barra de colores al lado de la imagen. ¿Cuántos colores tiene la imagen?

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

3. Reduzca el número de colores de la imagen anterior a 16 y muéstrela. Compare ambas imágenes visualmente.

Pantalla de computadora con un gato

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

4. Repita las operaciones anteriores con una imagen de tipo jpg. Conviértala primero a tipo ‘P’ con paleta y repita las operaciones anteriores.

Un bosque con nieve

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# Ej2

1. Utilizando cualquiera de las imágenes introducidas en el ejercicio anterior, aplique distintas transformaciones y compruebe el resultado.

2. Convierta cualquier imagen en color en una imagen de niveles de gris y visualice ambas.

3. Tomar una imagen RGB y muestre los tres componentes R (rojo), G (verde) y B (azul) como imágenes de   
gris por separado. Pruébelo con la imagen ‘aloel.jpg’.

# EJ 3 y 4

► Ejercicio 3 – Aritmética con imágenes

1. Lea las imágenes ‘cameraman.tif’ y “moon.tif”, que se encuentras en la instalación de MATLAB. 2. Redimensiónelas para que tengan el mismo tamaño, por ejemplo 256 x 256. 3. Realice algunas operaciones aritméticas entre ellas y visualice el resultado. 4. Realice la combinación lineal siguiente y visualice:

S = CAM \* 1.8 – MOON \* 1.2 + 128

► Ejercicio 4 – Visualización 3D

1. Tome alguna de las imágenes anteriores, de

tipo grayscale, y represéntela como una

superficie empleando las funciones

plt.contourf y numpy.meshgrid.

Foto montaje de un gato

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Gráfico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.